

# Jak kupić licencję klubową i dziką kartę

Instrukcja krok po kroku dla osób prowadzących klub w systemie Motiona. Opisuje zakup licencji dla klubu, zakup dzikiej karty dla jednego zawodnika, zakup dla kilku zawodników naraz oraz sprawdzanie historii płatności.

**Czerwona ramka z numerem** — tutaj kliknij.  
Numer odpowiada numerowi kroku w tekście.

**Zielona ramka z literą** — tutaj tylko sprawdź dane:  
kwotę, liczniki, podsumowanie.

## Zanim zaczniesz

- Licencje kupujesz z **konta klubu** — po zalogowaniu w prawym górnym rogu widzisz adres e-mail klubu, a w lewym górnym nazwę klubu i podpis „Panel klubu”.
- Ofertę licencji (nazwy, ceny, sezony) ustala **federacja**. W oknie zakupu widzisz tylko te typy, które federacja aktualnie udostępnia.
- Płatność obsługuje **PayU**. Do wyboru są m.in. karta, przelew, BLIK, Apple Pay / Google Pay i płatność odroczone.
- Licencja aktywuje się **automatycznie po potwierdzeniu płatności** — nie trzeba nic zgłaszać. Potwierdzenie trafia e-mailem na adres klubu.
- Zrzuty ekranu w tej instrukcji pochodzą z konta demonstracyjnego, więc nazwy klubu, zawodników i ceny będą u Ciebie inne.

# 1. Licencja klubowa

Licencja klubowa dotyczy całego klubu, a nie pojedynczych zawodników. Kupujesz ją raz na sezon.

## Krok 1. Wejdź w Licencje

W menu po lewej stronie, w sekcji **Licencje**, kliknij pozycję **Licencje**.

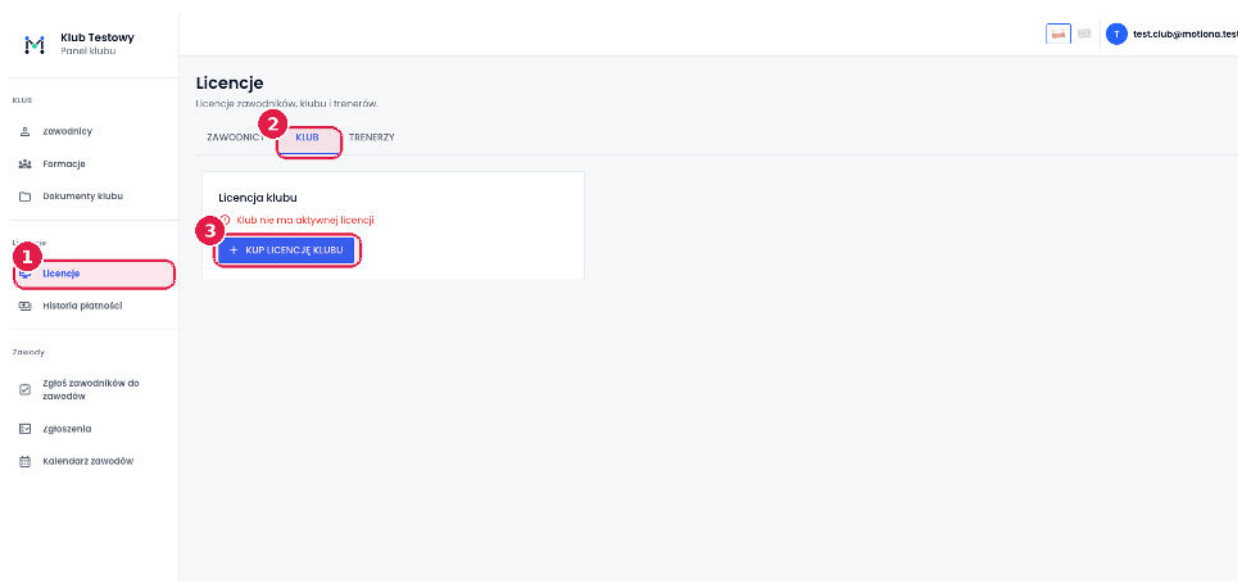
## Krok 2. Przejdź na zakładkę KLUB

Ekran licencji ma trzy zakładki: **ZAWODNICY**, **KLUB** i **TRENERZY**. Wybierz **KLUB**.

Jeśli klub nie ma jeszcze ważnej licencji, zobaczysz czerwony komunikat „Klub nie ma aktywnej licencji”.

## Krok 3. Kliknij KUP LICENCJĘ KLUBU

Otworzy się okno zakupu.



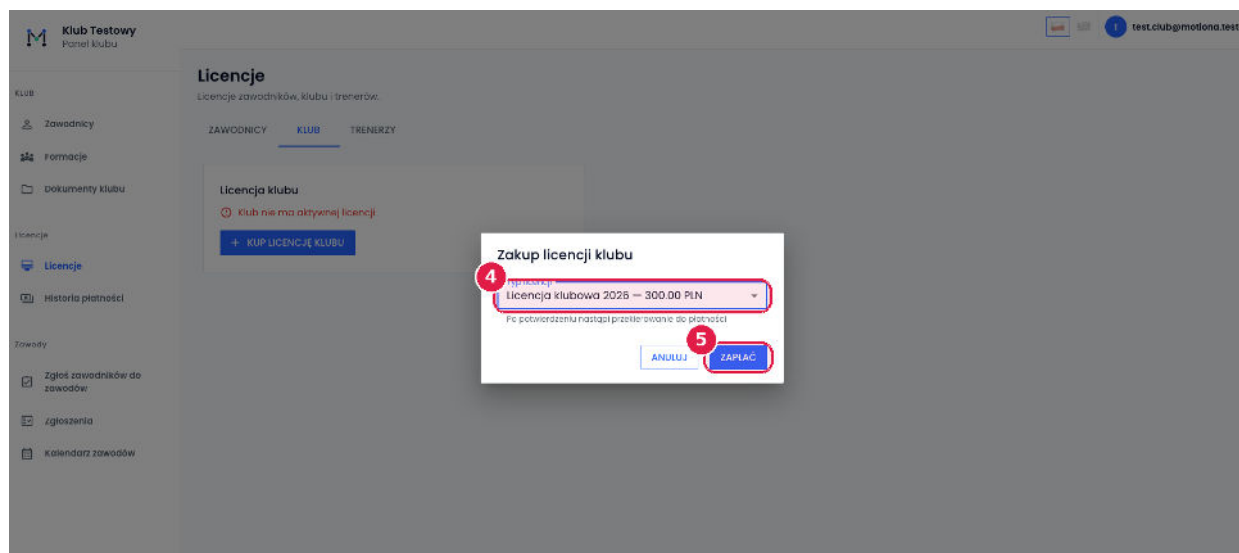
Licencje → KLUB. Kroki 1–3: wejście w moduł licencji, zakładka klubu i przycisk zakupu.

## Krok 4. Wybierz typ licencji

W oknie **Zakup licencji klubu** rozwiń listę **Typ licencji** i wskaż pozycję z oferty federacji — na przykład „Licencja klubowa 2026 — 300.00 PLN”. Przy każdej pozycji widnieje cena.

## Krok 5. Kliknij ZAPŁAĆ

System przekieruje Cię na stronę płatności PayU.

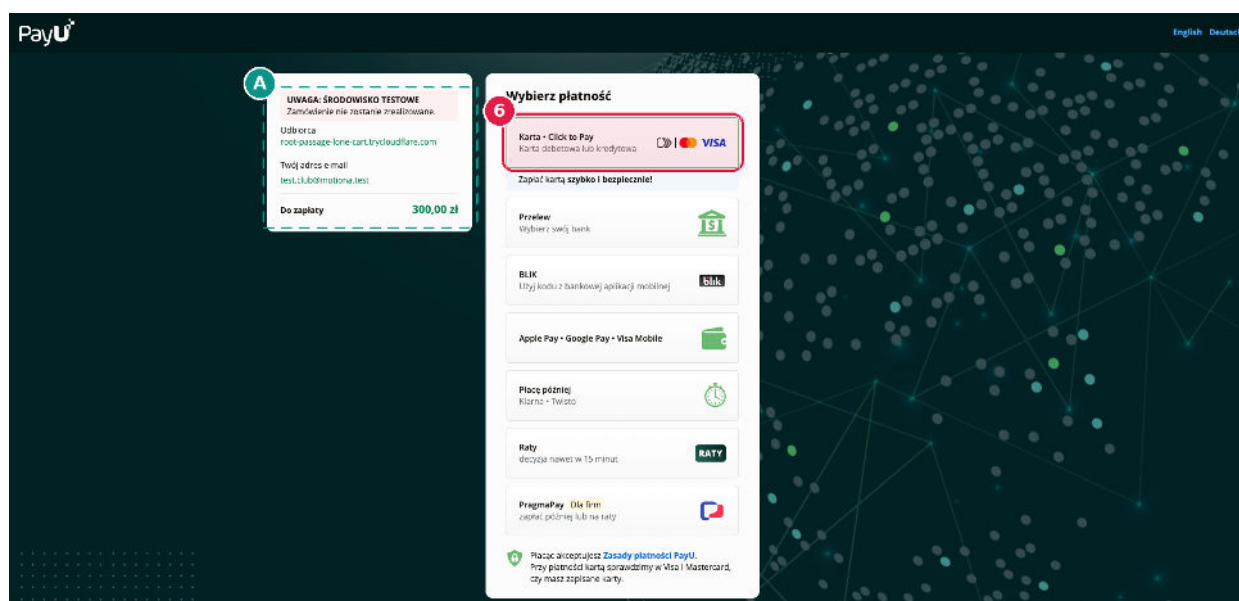


Okno zakupu licencji klubu. Kroki 4–5: wybór typu licencji i przejście do płatności.

## Krok 6. Opłać zamówienie w PayU

Wybierz metodę płatności i dokończ transakcję zgodnie z instrukcjami PayU.

**A** — po lewej stronie sprawdź kwotę do zapłaty oraz adres e-mail, na który przyjdzie potwierdzenie z PayU.

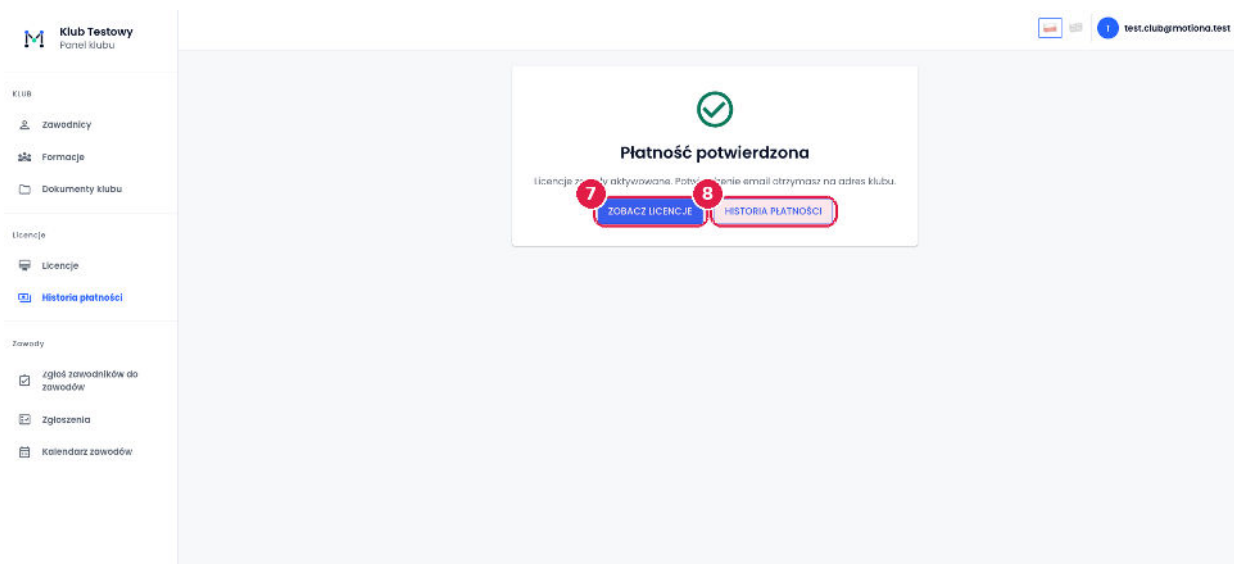


Strona PayU. Krok 6: wybór metody płatności.

## Krok 7. Wróć do Motiony — płatność potwierdzona

Po udanej płatności zobaczysz ekran **Płatność potwierdzona** z informacją, że licencje zostały aktywowane. Stąd możesz przejść dalej dwoma przyciskami:

- **ZOBACZ LICENCJE** — wracasz do listy licencji, gdzie licencja klubu jest już aktywna,
- **HISTORIA PŁATNOŚCI** — przechodzisz do zestawienia wszystkich płatności klubu (rozdział 4).



**Płatność potwierdzona.** Kroki 7–8: licencja jest aktywna, potwierdzenie e-mail trafia na adres klubu.

**Nie zamykaj przeglądarki w trakcie płatności.** Poczekaj, aż PayU przekieruje Cię z powrotem do Motiona. Jeśli mimo to stracisz połączenie — sprawdź Historię płatności: gdy płatność ma status „Opłaconą”, licencja jest aktywna.

## 2. Dzika karta dla jednego zawodnika

Dzika karta to jeden z typów licencji zawodnika. Kupujesz ją tak samo jak każdą inną licencję zawodniczą — poniższa ścieżka działa dla dowolnej pozycji z oferty federacji.

### Krok 1. Wejdź w Licencje

Menu po lewej → **Licencje**.

### Krok 2. Zostań na zakładce ZAWODNICZY

To domyślna zakładka. Widzisz na niej listę zawodników klubu, ich aktywne licencje i datę najbliższego wygaśnięcia.

**A** — nad tabelą znajdziesz liczniki: ilu zawodników jest **bez licencji** i ilu ma licencję, która **wygasa wkrótce**.

### Krok 3. Kliknij przycisk przy wybranym zawodniku

W wierszu zawodnika, po prawej stronie, znajduje się przycisk:

- **KUP** — gdy zawodnik nie ma żadnej aktywnej licencji (w kolumnie widnieje czerwone „Brak licencji”),
- **DOKUP** — gdy zawodnik ma już jakąś licencję i chcesz dołożyć kolejną, np. właśnie dziką kartę.

Oba przyciski otwierają to samo okno zakupu, z zawodnikiem wybranym z góry.

**Licencje**  
Licencje zawodników, klubu i trenerów.

8 zawodnik. 2 bez licencji 2 wygasa wkrótce

| Nazwisko      | Imię      | Aktywne licencje                     | Najbliższe wygaśnięcie |
|---------------|-----------|--------------------------------------|------------------------|
| Adamkiewicz   | Zofia     | Brak licencji                        | —                      |
| Dębska        | Magdalena | Licencja zawodnika 2026 → 2026-08-16 | 2026-08-16             |
| Kowalska      | Anna      | Licencja zawodnika 2026 → 2027-02-02 | 2027-02-02             |
| Murzyk        | Janka     | Brak licencji                        | —                      |
| Nowak         | Jan       | Licencja zawodnika 2026 → 2026-08-01 | 2026-08-01             |
| Przetrenowana | Ewa       | Brak licencji                        | —                      |
| Wiśniewska    | Maria     | Brak licencji                        | —                      |
| Zalewski      | Piotr     | Brak licencji                        | —                      |

Wierszy na stronie: 25 1-8 z 8

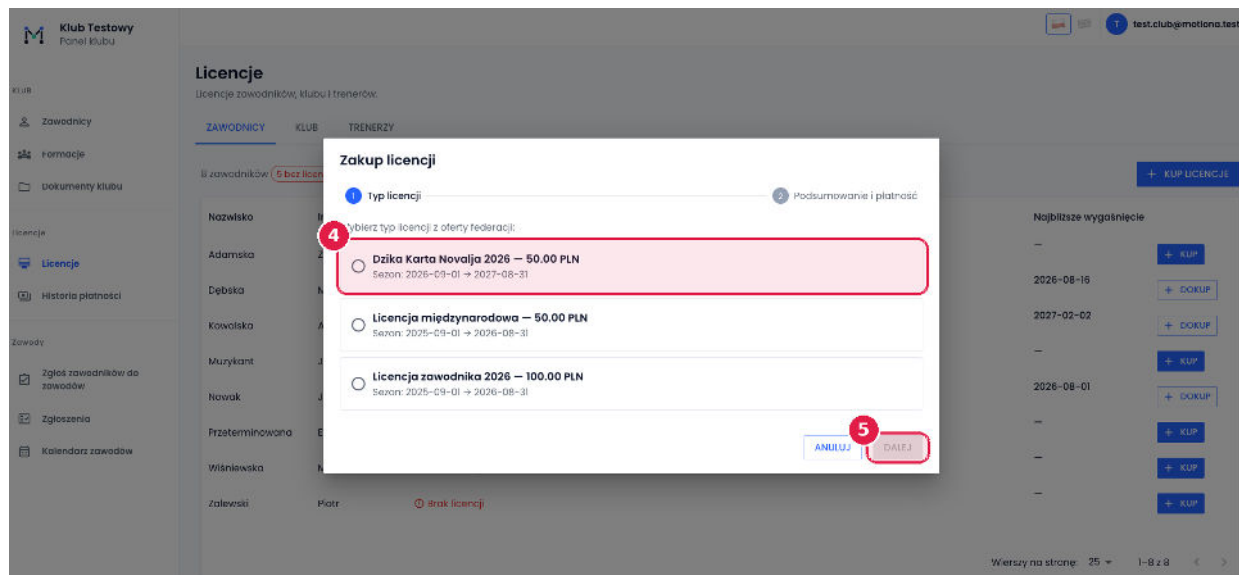
Licencje → ZAWODNICZY. Kroki 1–3 oraz liczniki zawodników (A).

### Krok 4. Wybierz typ licencji

Zaznacz pozycję **Dzika Karta** z aktualnym sezonem. Pod nazwą widzisz zakres sezonu (data od → data do), a obok cenę.

### Krok 5. Kliknij DALEJ

Przycisk jest nieaktywny, dopóki nie zaznaczysz typu licencji.

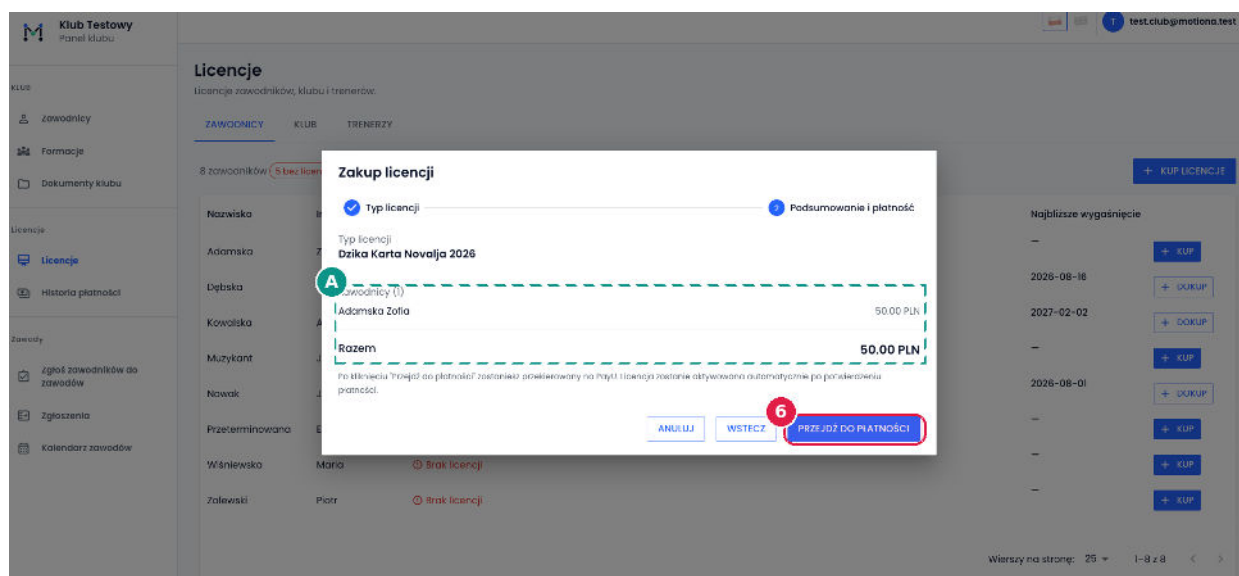


Zakup licencji — krok 1 z 2. Kroki 4–5: wybór typu licencji z oferty federacji.

## Krok 6. Sprawdź podsumowanie i przejdź do płatności

**A** — sprawdź typ licencji, nazwisko zawodnika i kwotę **Razem**. Jeśli coś się nie zgadza, kliknij **WSTECZ**.

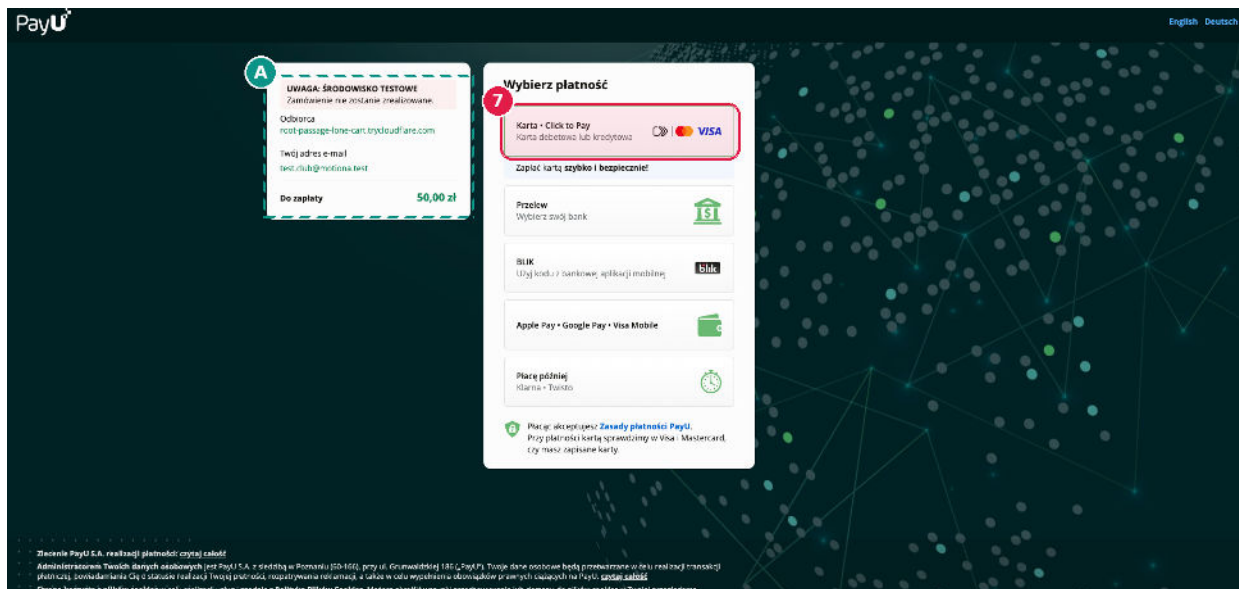
Kliknij **PRZEJDŹ DO PŁATNOŚCI**, aby przenieść się do PayU.



Zakup licencji — krok 2 z 2. Krok 6: podsumowanie i przejście do płatności.

## Krok 7. Opłać zamówienie w PayU

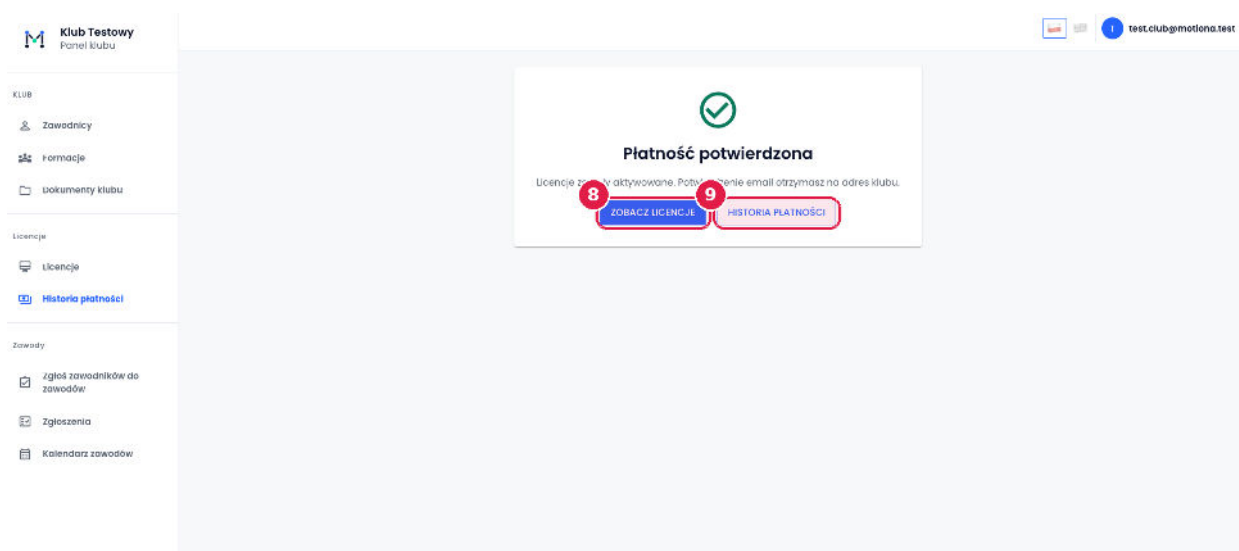
Wybierz metodę płatności i dokończ transakcję. **A** — sprawdź kwotę do zapłaty.



Strona PayU. Krok 7: dla jednego zawodnika kwota odpowiada cenie jednej licencji.

## Krok 8. Gotowe — licencja jest aktywna

Wracasz na ekran **Płatność potwierdzona**. Kliknij **ZOBACZ LICENCJE**, aby sprawdzić wpis przy zawodniku, albo **HISTORIA PŁATNOŚCI**, aby zobaczyć transakcję.



**Płatność potwierdzona.** Kroki 8–9: dzika karta pojawi się w kolumnie „Aktywne licencje” przy zawodniku.

### 3. Dzika karta dla kilku zawodników naraz

Jeśli kupujesz ten sam typ licencji dla większej liczby osób, zrób to jedną transakcją — zapłacisz raz za wszystkich i dostaniesz jedną płatność w historii.

#### Krok 1. Wejść w Licencje → zakładka ZAWODNICY

A — liczniki nad tabelą podpowiadają, ilu zawodników czeka na licencję.

#### Krok 2. Kliknij KUP LICENCJE w prawym górnym rogu

To ten sam kreator co przy pojedynczym zawodniku, ale z dodatkowym krokiem wyboru osób.

| Nazwisko       | Imię      | Aktywne licencje                      | Najbliższe wygaśnięcie |
|----------------|-----------|---------------------------------------|------------------------|
| Adamska        | Zofia     | Dzika Karta Nowalja 2026 → 2027-08-31 | 2027-08-31             |
| Dębska         | Magdalena | Licencja zawodnika 2026 → 2026-08-16  | 2026-08-16             |
| Kowalska       | Anna      | Licencja zawodnika 2026 → 2027-02-02  | 2027-02-02             |
| Muzykant       | Janiko    | Brak licencji                         | —                      |
| Nowak          | Jan       | Licencja zawodnika 2026 → 2026-08-01  | 2026-08-01             |
| Praterminowana | Fawa      | Brak licencji                         | —                      |
| Wiśniewska     | Maria     | Brak licencji                         | —                      |
| Zalewski       | Piotr     | Brak licencji                         | —                      |

Licencje → ZAWODNICY. Kroki 1–2: zakupu zbiorczego dokonujesz przyciskiem KUP LICENCJE, a nie przyciskiem w wierszu.

#### Krok 3. Wybierz typ licencji

Zaznacz **Dzika Karta** z właściwym sezonem. W jednej transakcji kupujesz jeden typ licencji dla wszystkich zaznaczonych zawodników.

#### Krok 4. Kliknij DALEJ

**Zakup licencji**

1. Typ licencji — 2. Zawodnicy — 3. Podsumowanie i płatność

Wybierz typ licencji z oferty federacji:

- ☒ **Dzika Karta Nowalja 2026 — 50.00 PLN**  
Sezon: 2026-09-01 → 2027-08-31
- ☐ Licencja międzynarodowa — 50.00 PLN  
Sezon: 2026-09-01 → 2026-08-31
- ☐ Licencja zawodnika 2026 — 100.00 PLN  
Sezon: 2026-09-01 → 2026-08-31

ANULUJ DALEJ

Zakup licencji — krok 1 z 3. Kroki 3–4.

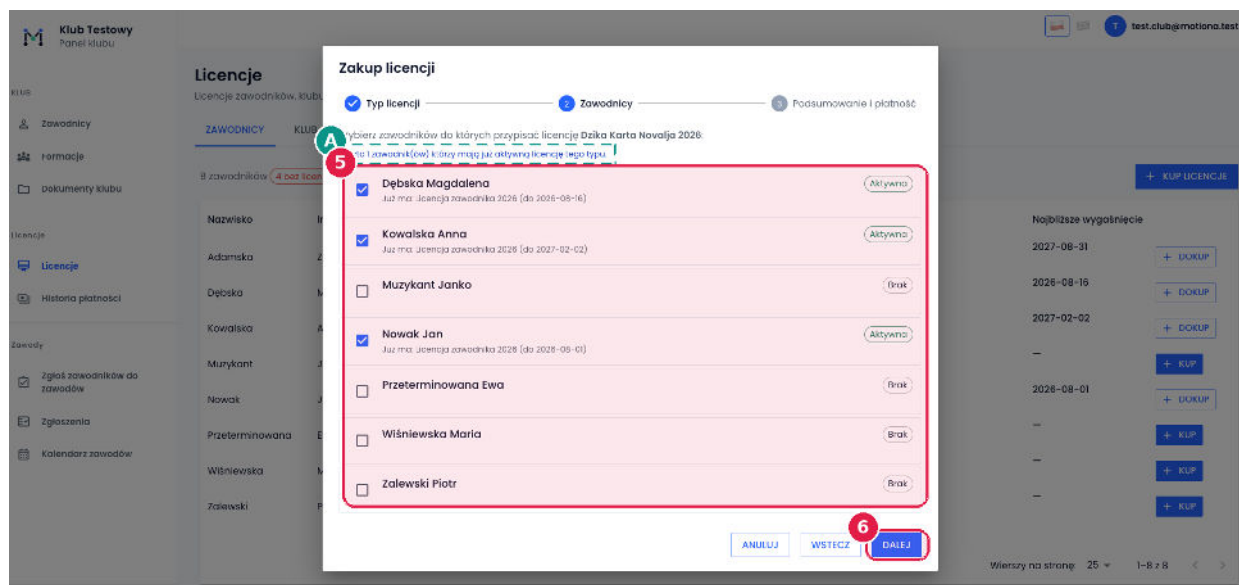
## Krok 5. Zaznacz zawodników

Kliknij pole wyboru przy każdej osobie, dla której kupujesz licencję. Przy nazwisku zobaczysz jej obecny stan:

- **Aktywna** — zawodnik ma już inną ważną licencję (pod nazwiskiem widnieje jej nazwa i data ważności). Dziką kartę nadal możesz dokupić.
- **Brak** — zawodnik nie ma żadnej aktywnej licencji.

**A** — nad listą pojawia się informacja, ilu zawodników zostało ukrytych, bo mają już aktywne licencje tego samego typu. Nie da się kupić im drugiej takiej samej.

## Krok 6. Kliknij DALEJ

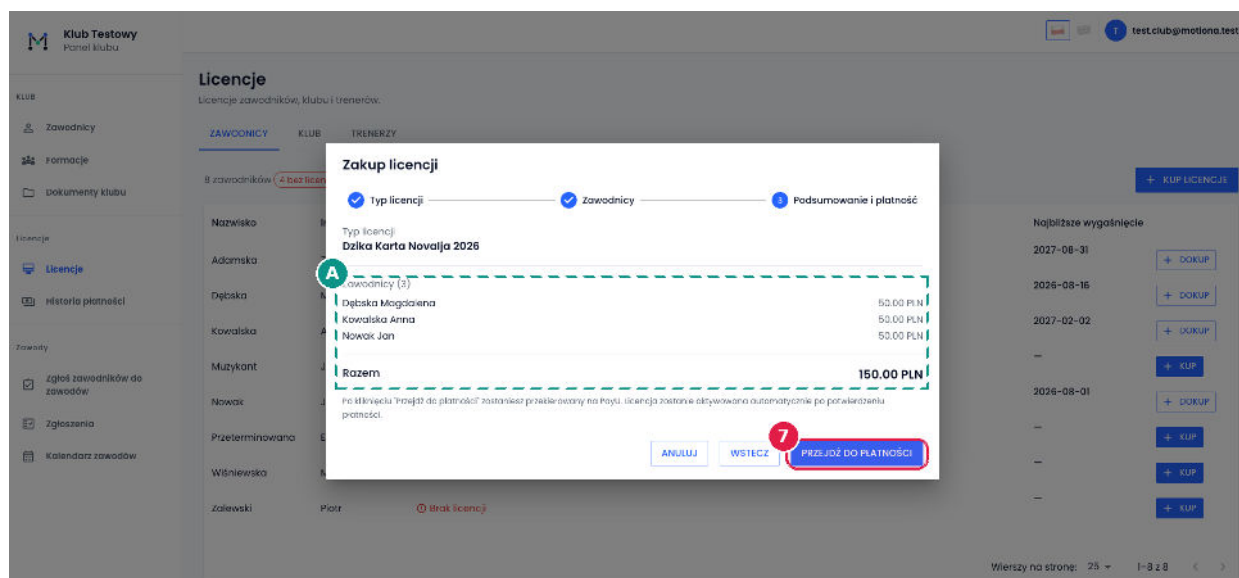


Zakup licencji — krok 2 z 3. Kroki 5–6: zaznaczanie zawodników.

## Krok 7. Sprawdź podsumowanie i zapłać

**A** — na liście widzisz każdego zawodnika z osobną ceną za jego licencję, a poniżej kwotę **Razem** za całe zamówienie.

Kliknij **PRZEJDŹ DO PŁATNOŚCI**. Dalej postępujesz dokładnie tak jak przy pojedynczym zawodniku: wybierasz metodę płatności w PayU, a po jej potwierdzeniu wracasz na ekran **Płatność potwierdzona**. Wszystkie licencje z zamówienia aktywują się jednocześnie.



**Zakup licencji — krok 3 z 3.** *Krok 7: trzy dzikie karty po 50 zł, razem 150 zł w jednej płatności.*

## 4. Historia płatności

Znajdziesz tu wszystkie płatności klubu za licencje — również te sprzed miesiący. To pierwsze miejsce, do którego warto zajrzeć, gdy nie masz pewności, czy zakup się powiódł.

### Krok 1. Wejdź w Historia płatności

Menu po lewej, sekcja **Licencje** → **Historia płatności**. Możesz też trafić tu przyciskiem **HISTORIA PŁATNOŚCI** zaraz po opłaceniu zamówienia.

### Krok 2. Kliknij wiersz, aby zobaczyć szczegóły

Zestawienie pokazuje kolumny:

| Kolumna        | Co oznacza                                                                                      |
|----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Data           | Moment rozpoczęcia płatności (data i godzina).                                                  |
| Status         | „Opłacona” oznacza, że pieniądze dotarły i licencje zostały aktywowane.                         |
| Pozycji        | Liczba licencji w jednej płatności — 1 przy pojedynczym zakupie, więcej przy zakupie zbiorczym. |
| Kogo dotyczy   | Zawodnik albo nazwa klubu (przy licencji klubowej).                                             |
| Kwota          | Łączna kwota transakcji.                                                                        |
| Email płatnika | Adres, z którego zainicjowano płatność.                                                         |

**Historia płatności.** Kroki 1–2: wejście w moduł i otwarcie szczegółów kliknięciem w wiersz.

### A. Szczegóły płatności

W oknie szczegółów sprawdzisz:

- **A** — status i kwotę,
- e-mail płatnika oraz godziny **Zainicjowana** i **Opłacona** (różnica to czas realizacji przez PayU),
- **B** — sekcję **Pozycje**: kogo dotyczy każda licencja, jej typ i cenę.

Klub Testowy

Panel klubu

test.club@motiona.test

Klub

Zawodnicy

Formacje

Dokumenty klubu

Licencje

Licencje

Historia płatności

Zawody

Zgłoś zawodników do zawodów

Zgłoszenia

Kalendarz zawodów

Historia płatności

Wszystkie płatności klubu za licencje. Kliknij wiersz, aby zobaczyć szczegóły.

| Data                 | Status | Pozycji | Kogo dotyczy | Kwota | Email płatnika |
|----------------------|--------|---------|--------------|-------|----------------|
| 30.07.2026, 16:51:51 |        |         |              |       |                |

Płatność 30.07.2026, 16:51:51

Opłacono

300.00 PLN

Email płatnika

test.club@motiona.test

Zainicjowana

30.07.2026, 16:51:52

Opłacono

30.07.2026, 16:52:10

Pozycje (1)

| Kogo dotyczy | Typ licencji          | Cena       |
|--------------|-----------------------|------------|
| Klub Testowy | Licencja klubowa 2026 | 300.00 PLN |

Uczba wybranych wierszy: 1

Wierszy na stronę: 25 1-121

**Płatność za licencję klubową.** W kolumnie „Kogo dotyczy” widnieje nazwa klubu, a nie zawodnik.

Klub Testowy

Panel klubu

test.club@motiona.test

Klub

Zawodnicy

Formacje

Dokumenty klubu

Licencje

Licencje

Historia płatności

Zawody

Zgłoś zawodników do zawodów

Zgłoszenia

Kalendarz zawodów

Historia płatności

Wszystkie płatności klubu za licencje. Kliknij wiersz, aby zobaczyć szczegóły.

| Data                 | Status | Pozycji | Kogo dotyczy | Kwota | Email płatnika |
|----------------------|--------|---------|--------------|-------|----------------|
| 30.07.2026, 16:54:49 |        |         |              |       |                |
| 30.07.2026, 16:51:51 |        |         |              |       |                |

Płatność 30.07.2026, 16:54:49

Opłacono

50.00 PLN

Email płatnika

test.club@motiona.test

Zainicjowana

30.07.2026, 16:54:49

Opłacono

30.07.2026, 16:55:03

Pozycje (1)

| Kogo dotyczy  | Typ licencji             | Cena      |
|---------------|--------------------------|-----------|
| Zofia Adamska | Dzika Karta Nowalja 2026 | 50.00 PLN |

Uczba wybranych wierszy: 1

Wierszy na stronę: 25 1-212

**Płatność za jedną dziką kartę.** Jedna pozycja: zawodnik, typ licencji i cena.

Klub Testowy

Panel klubu

test.club@motiona.test

Klub

Zawodnicy

Formacje

Dokumenty klubu

Licencje

Licencje

Historia płatności

Zawody

Zgłoś zawodników do zawodów

Zgłoszenia

Kalendarz zawodów

Historia płatności

Wszystkie płatności klubu za licencje. Kliknij wiersz, aby zobaczyć szczegóły.

| Data                 | Status | Pozycji | Kogo dotyczy | Kwota | Email płatnika |
|----------------------|--------|---------|--------------|-------|----------------|
| 30.07.2026, 16:55:53 |        |         |              |       |                |
| 30.07.2026, 16:54:49 |        |         |              |       |                |
| 30.07.2026, 16:51:51 |        |         |              |       |                |

Płatność 30.07.2026, 16:55:53

Opłacono

150.00 PLN

Email płatnika

test.club@motiona.test

Zainicjowana

30.07.2026, 16:55:53

Opłacono

30.07.2026, 16:56:01

Pozycje (3)

| Kogo dotyczy     | Typ licencji             | Cena      |
|------------------|--------------------------|-----------|
| Anna Kowalska    | Dzika Karta Nowalja 2026 | 50.00 PLN |
| Jan Nowak        | Dzika Karta Nowalja 2026 | 50.00 PLN |
| Magdalena Dębska | Dzika Karta Nowalja 2026 | 50.00 PLN |

Uczba wybranych wierszy: 1

Wierszy na stronę: 25 1-313

**Płatność zbiorcza.** Trzy pozycje w jednej transakcji — po jednej na każdego zawodnika.

## B. Lista rośnie z każdym zakupem

Motiona · Panel klubu · instrukcja zakupu licencji — str. 12

Kolejne płatności trafiają na górę listy. Na dole ekranu ustawisz liczbę wierszy na stronę i przejdziesz do starszych wpisów.

**Klub Testowy**  
Panel klubu

Klub

Zawodnicy

Formacje

Dokumenty klubu

Licencje

1 **Historia płatności**

Zawody

Zgłoś zawodników do zawodów

Zgłoszenia

Kalendarz zawodów

test.club@motiona.test

### Historia płatności

Wszystkie płatności klubu za licencje. Kliknij wiersz, aby zobaczyć szczegóły.

| Data                 | Status                | Pozycji | Kogo dotyczy  | Kwota      | Email płatnika         |
|----------------------|-----------------------|---------|---------------|------------|------------------------|
| 30.07.2026, 18:54:49 | <span>Opłaconą</span> | 1       | Zofia Adamska | 50.00 PLN  | test.club@motiona.test |
| 30.07.2026, 16:51:51 | <span>Opłaconą</span> | 1       | Klub Testowy  | 300.00 PLN | test.club@motiona.test |

Wierszy na stronę: 25 1-2 z 2

**Historia płatności po dwóch zakupach.** *Licencja klubowa i dzika karta jednego zawodnika.*

## 5. Najczęstsze pytania

### **Zawodnika nie ma na liście wyboru — dlaczego?**

Bo ma już aktywną licencję tego samego typu. System ukrywa takie osoby i informuje o tym nad listą. Sprawdź jego wiersz na zakładce ZAWODNICY — zobaczysz nazwę licencji i datę ważności.

### **Czym różni się KUP od DOKUP?**

Niczym w działaniu — oba otwierają to samo okno zakupu. KUP pojawia się przy zawodniku bez żadnej licencji, DOKUP przy zawodniku, który już jakąś ma.

### **Co oznacza trójkąt ostrzegawczy przy dacie?**

Licencja wygasa wkrótce. Tacy zawodnicy są zliczeni w liczniku „wygasa wkrótce” nad tabelą.

### **Zapłaciłem, ale licencji nie widać.**

Odśwież stronę i sprawdź Historię płatności. Jeśli płatność ma status „Opłacona”, a licencja się nie pojawiła — skontaktuj się z federacją i podaj datę oraz godzinę płatności z zestawienia. Jeśli płatności nie ma na liście albo nie ma statusu „Opłacona”, transakcja nie doszła do skutku — powtórz zakup.

### **Przerwałem płatność w PayU. Co teraz?**

Nic się nie stało — licencja nie została aktywowana i nic nie zostało pobrane. Po prostu rozpocznij zakup od nowa.

### **Czy mogę kupić różne typy licencji w jednej transakcji?**

Nie. Jedna transakcja to jeden typ licencji dla dowolnej liczby zawodników. Dla innego typu przeprowadź osobny zakup.

### **Gdzie trafia potwierdzenie?**

Na adres e-mail klubu — ten sam, który widzisz w prawym górnym rogu panelu. Potwierdzenie transakcji wysła też PayU, na adres podany podczas płatności.